



brüderl.
ganz. oder gar nicht.

Wir sind brüderl. Ein dynamisches Familienunternehmen, das die Geschäftsbereiche Projektentwicklung, Architektur und Innenarchitektur sowie die modernste Schreinermanufaktur der Region vereint. Wir realisieren Projekte für Menschen - und haben dabei immer aktuelle gesellschaftliche und ökologische Trends im Blick. Wir wollen mitgestalten und etwas bewirken - für die Gesellschaft und die Umwelt.

Du bist kreativ, hast technisches Verständnis und arbeitest gerne mit deinen Händen? Dann werde Schreiner! Als Schreiner arbeitest du mit dem natürlichen Werkstoff Holz und lernst alles über seine besondere Eigenschaften und die Verarbeitung zu hochwertigen Möbeln. Dich erwartet vielseitiges Handwerk in einer hochmodernen Schreinerei, abwechslungsreiche Aufgaben und ein Team, das dich unterstützt und von dem du lernen kannst.

Ausbildung zum Schreiner

ab September 2026
(m/w/d) in Vollzeit

Deine Ausbildung

- Wir bieten dir eine Ausbildung auf höchstem Niveau mit spannenden und abwechslungsreichen Aufgaben
- Neben den klassischen Ausbildungsinhalten schnupperst du in die Bereiche Architektur, Bauleitung, Innenarchitektur und Konstruktion
- In unserer Azubi-Werkstatt kannst du deiner Kreativität freien Lauf lassen und dein Handwerk üben
- Unsere beiden Ausbilder sind immer für dich da und unterstützen dich im Alltag und bei deiner Gesellenprüfung
- Wir bieten dir sehr gute Übernahmechancen und viele Perspektiven
- In unserem Azubikreis kannst du dich persönlich weiterentwickeln und dich mit Azubis aus anderen Bereichen austauschen - bei Workshops oder gemeinsamen Ausflügen
- Mit unserem Patenprogramm garantierten wir dir eine optimale Betreuung während deiner Ausbildung.



**Hier gibt's noch mehr Einblicke
in die Ausbildung bei Brüderl.**

Hast du noch Fragen? Wir beantworten sie gern.

Schicke uns deinen Lebenslauf und alles, was du sonst noch von dir zeigen möchtest an bewerbung@bruederl.de oder ruf einfach an: +49 8669 8589-41. Wir freuen uns!

**FÜR ALLE,
DIE MEHR
WOLLEN.**

